



# Guðjón Hólm



## Sigurðsson

TÖLVUNARFRÆÐINGUR

Tölvunarfræðingur sem vinnur vel í hóp, með ástríðu fyrir hugbúnaðarþróun hvort sem það er fyrir vef, borðtölvu, síma eða önnur tæki.

### REYNSLA

#### SOFTWARE ENGINEER

Tern Systems ehf • 201, Kópavogur | Desember 2021 - Núna

Vann að verkefnum TAMS AMHS og ROFDS sem fólu í sér að taka eldri, C++, 32-bitu kóða sem skrifaður hafði verið í Qt (cpp) fyrir stýrikerfið RedHat 6 og þýða hann yfir í 64-bitu kóða fyrir annarsvegar Centos 8.5 og hins vegar Rocky Linux 8.10. Þar sem stýrikerfin breyttust mikið þá þurfti að búa til nýtt uppsetningar ferli fyrir verkefnum. Við settum þau í Jenkins svo hægt var að byggja og gefa út sjálfvirkt við hverja kóðabreytingu. Verkefnum gáfu mér mjög góða þekkingu á Linux, C++, CMake, Networking, Jenkins, Docker, VMWare, Virtualbox, Bash scripting, Ansible og AsciiDoc, svo eitthvað sé nefnt. Einnig skrifaði ég og gaf út í mínum frítíma Sheller vscode viðbótina þegar ég vann að þessum verkefnum til að auðvelda mér alla bash skriftun.

#### TÖLVUNARFRÆÐINGUR

Advania ehf • 105, Reykjavík | Maí 2016 - Desember 2021

Hóf störf sem framendaforritari í vefsíðugerð. Seinna færði ég mig svo í bakendaforritun. Ég er vel að mér í JavaScript, TypeScript, C#, C++, Java, Node.js, NestJS, GraphQL, React og fleiri platformum sem flestir nenna ekki að muna 😊. Ég vann hjá Advania síðan 2016 þar sem ég var m.a. leigður þaðan sem verktaki til Íslandsbanka, Símans og Valitors (nú Rapyd). Mest af minni vinnu var í C# forritun bæði bakenda og framenda. Hjá Valitor var ég í 2 ár og öll vinna var þar í C#, bæði í þróun bakenda og skjáborðsforrita. Einnig vann ég í um ár að Vörulista Vefþjónusta þar sem við skrifuðum einnig þróunarhandbók vefþjónusta í sama verkefni.

#### AÐSTOÐARKENNARI Í VEFFORRITUN II

Háskóli Reykjavíkur • 102, Reykjavík | Janúar 2016 - Maí 2016

Háskóli Reykjavíkur • 102, Reykjavík | Janúar 2017 - Maí 2017

#### AÐSTOÐARKENNARI Í GAGNAGRUNNUM

Háskóli Reykjavíkur • 102, Reykjavík | Ágúst 2016 - Desember 2016

### SAMSKIPTAUPPLÝSINGAR

☎ 822-5470

✉ [gudjonholm@gmail.com](mailto:gudjonholm@gmail.com)

🏠 Háseyla 27, 260 Reykjanesbær

🌐 [guttih.com](http://guttih.com)

📄 [linkedin.com/in/guttih](https://www.linkedin.com/in/guttih)

### MENNTUN

BSc í Tölvunarfræði

Háskólinn í Reykjavík  
102, Reykjavík

### HÆFNI

#### TÆKNILEG FÆRNI

- Vefþróun (framendi & bakendi)
- Skjáborðsforritun
- Símaforritun
- Tækjaforritun (IoT)
- Linux

#### FORRITUNARMÁL

- C++
- C#, WPF & .NET
- Java
- JavaScript & TypeScript
- Python
- Bash
- SQL
- HTML, CSS

# Guðjón Hólm

## Sigurðsson

TÖLVUNARFRÆÐINGUR



### ÁHUGAMÁL

Mitt helsta áhugamál er forritun, og þá sérstaklega IoT forritun, svið sem ég hef verið virkur í í mörg ár. Ég nýt alls ferlisins, allt frá hönnun og smíði vélbúnaðar (þar á meðal sérsniðinna prentplátna og handgerða íhluta) til þróunar hugbúnaðarins sem lífgar tækin við. Þetta endurspeglast í verkefnum eins og [GParts](#), gagnagrunni sem ég hannaði til að halda utan um rafeindaíhluti.

Ég hef unnið að fjölbreyttum verkefnum, sem hægt er að kynna sér á [heimasíðunni](#) minni. Meðal áhugaverðra verkefna má nefna [Hot-tub Temperature](#), WiFi-stýrðan vatnsblöndunar búnað fyrir heita pottinn minn með snertiskjá í lit og sérhannaðri prentplötu. Ég hannaði prentplötuna og forritaði stjórn hugbúnaðinn, sem stýrir vatnslökum með aðstoð hita- og þrýstiskynjara.

Mörg verkefna minna nýta [VoffCon](#), mitt eigið kerfi fyrir fjarstýringu tækja og heimilistóla. Verkefni mín eru hýst á bæði [GitHub](#) og [GitLab](#), og ég viðheld einnig [Arduino Ísland](#) Facebook-hópnum (1.300+ meðlimir). Ég hef deilt fjölmörgum myndböndum af verkefnum mínum á YouTube-rásunum mínum: [guttih](#) og [Arduino Ísland](#).

### REYNSLA

#### EIGANDI

Undri ehf • 260, Reykjanesbær | 2001 - 2017

Ýmis verk eins og gerist og gengur í litlum fyrirtækjum. Sá m.a. um sölu, markaðssetningu, bókhald, gæðakerfi, forritun, og viðhald tölvukerfis.

#### FORRITARI

Netverk ehf • 105, Reykjavík | 1998 - 2001

Vann í þróunardeild hugbúnaðar, þar sem öll þróun fór fram í C++. Unnið var bæði með skjáborðsforrit og bakendakerfi. Vann að þróun GPS-miðlara (GPS Server) sem las staðsetningu skipa frá GPS-tækjum, skráði gögnin í gagnagrunn og veitti aðgang að þeim með SQL-skipunum í gegnum tölvupóst. Þróaði einnig GPS Retriever, skjáborðsforrit sem gerði skipaeigendum kleift að fylgjast með skipum sínum í gegnum gervihnött eða tölvupóst. Vann að WAP-forritun fyrir eina af vörum fyrirtækisins, WapStar. Auk þess vann ég við þróun uppsetningar hugbúnaðar og sjálfvirknivæðingu byggingarferla (build process). Fór yfir allan hugbúnað fyrirtækisins til að aðlagga hann fyrir mismunandi viðskiptavini (re-branding).

#### ÖNNUR REYNSLA

Sjómaður, Stýrimaður, Ýmis fyrirtæki | 1989 - 1997

Fiskvinnslumaður, verkamaður, ýmis fyrirtæki | 1984 - 1988

### MENNTUN

#### BSc í Tölvunarfræði

Háskólinn í Reykjavík • 102, Reykjavík | 2014 - 2016

Aðstoðarkennari í Vefforritun II og Gagnagrunnum síðari hluta náms og með starfi hjá Advania.

#### Tölvubraut

Tækniskólinn (Iðnskólinn) • 101, Reykjavík | 1996 -1998

#### 350 tonna skipstjórnarréttindi

Tækniskólinn (Sjómannaskólinn) • 101, Reykjavík | 1991 -1992